

電気の使い所を見極めて、ロボットを倒せ！

# デンゲキサバイバー（仮）



ジャンル

：電気アクションRPG

プレイ人数

：1人

プラットフォーム

：Android / iOS

ターゲット

：ゲームハードは持っていないがスマホゲームに慣れている人

# メインコンセプト

## コンシューマーとスマホのいいとこどり

### コンシューマー要素

#### 葛藤とやりごたえ

- 戦闘中の動的なリソース管理の難しさ
- 帰り方を考える戦略

### スマホ要素

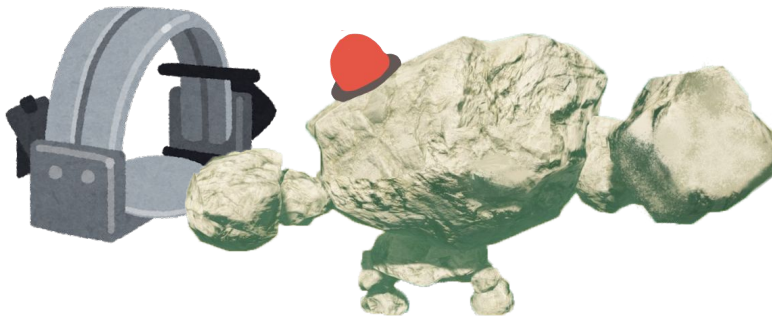
#### 手軽さ

- 簡単操作
- 1プレイが短い
- 無料
- どこでも遊べる

# サブコンセプト(コンシューマー要素)

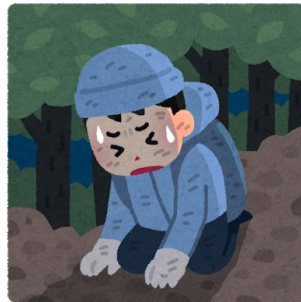
## 好奇心を刺激される探索

- 豊富なギミックの活用
  - ギミックを利用した移動
  - ギミックを利用した攻撃
  - ギミックからの報酬
- 敵の倒し方を考える

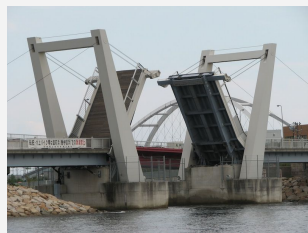


## 緊張感ある帰還

- 電気を持ち歩いているほど、強い敵が出現する
- やられると電気を失う



# ゲーム概要



ギミックに溢れたステージを進み、  
**電気**や素材を集めよう



**電気**を持っていると強敵が襲ってくる



**電気**を消費して強力な攻撃を繰り出せ！

# 電気とは

このゲームの根幹になる、プレイヤーが利用できるリソース。



## 入手方法と使い道

**入手**: 敵から奪う(奪取攻撃、近接攻撃)、ギミックから吸い取る

**使用**: 遠隔攻撃、ギミックの起動、ステータスや装備の強化、街の復興

また所持している電気が多いほど**強敵**が出現するようになる。

倒すのは大変だが、倒せば大量の電気をゲットできる。



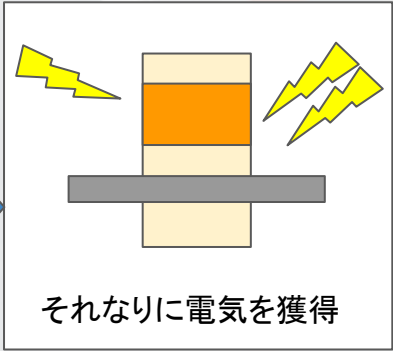
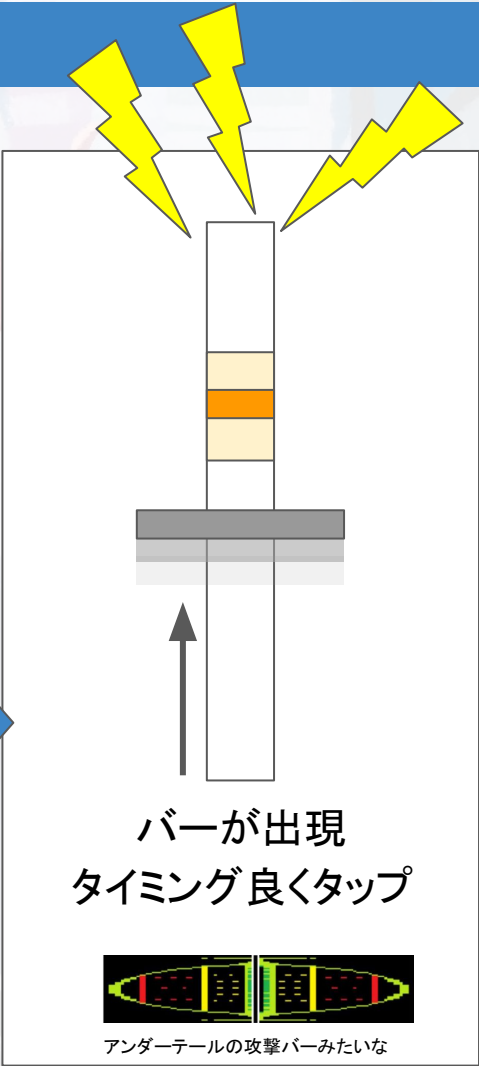
# 奪取攻撃

## パターン①

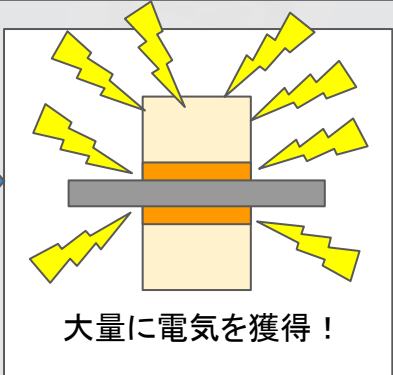
気付かれずに近づいて吸い取る



バーの形が長方形である必要はないです



ドンピシャなほど  
電気獲得量がUP!



## 奪取攻撃

### パターン②

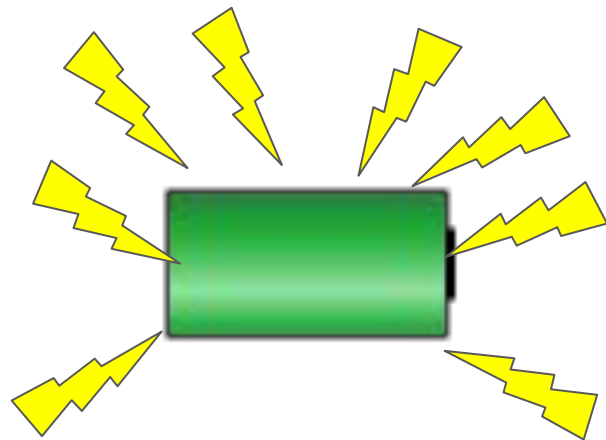
攻撃して怯ませ、吸い取る



ブキ or ギミックを使って  
敵を怯ませる



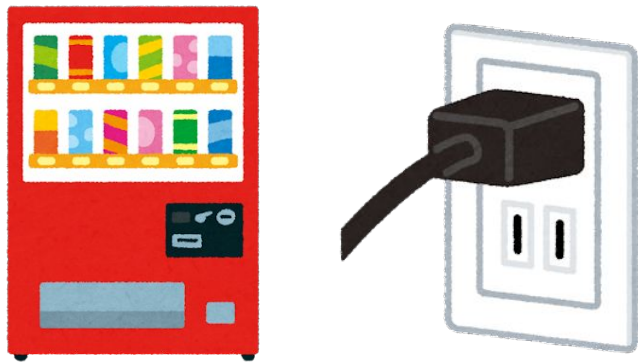
弱点にプラグを  
ブツ刺す



電気を大量獲得！  
(不意打ちと違い、バーは出現しない)

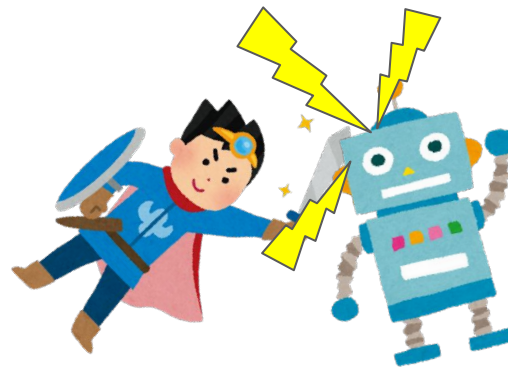
## ギミックや近接攻撃での電気獲得

### ギミックから獲得



ステージにある自販機などの  
ギミックから電気を獲得できる

### 近接攻撃



近接攻撃を当てれば  
少量の電気を獲得できる



## 電気消費による色々な攻撃方法

### 遠隔攻撃で楽にバトル



遠くから高威力の攻撃を繰り出せる。  
連射力が高いブキ、貫通するブキなど  
種類は様々。

### ギミックを起動して一網打尽



放電、落とし穴、扇風機など、  
バラエティ豊かなギミックで敵を一掃し  
よう。

## 探索の楽しみ、ステージギミック

ステージには電力不足の設備が出てくる。

電気を消費すれば先に進めたり、良い素材が手に入ったりする。

### アイデア案



昇降機



シャッター



ドリル

## 探索の準備・街の復興

電気や素材を消費して探索の準備、街の復興が行える。

### 探索の準備

- 店でアイテム購入
- 武器の強化
- プレイヤーのステータス強化
- クエスト受注



+

### 街の復興

- 店の品揃えが良くなる
- 強化段階が上がる
- 住人が増え、受注できるクエストが増える



## 攻撃方法のまとめ

	奪取攻撃	近接攻撃	遠隔攻撃
威力	大	小	中~大
電気	大量に獲得する	少し獲得する	消費する
使用可能タイミング	不意打ち or 怯み時	いつでも	いつでも

雑魚には、不意打ちの**奪取攻撃**を。

強敵には、ここぞというところで**遠隔攻撃**をして怯ませ、**奪取攻撃**を狙っていく。

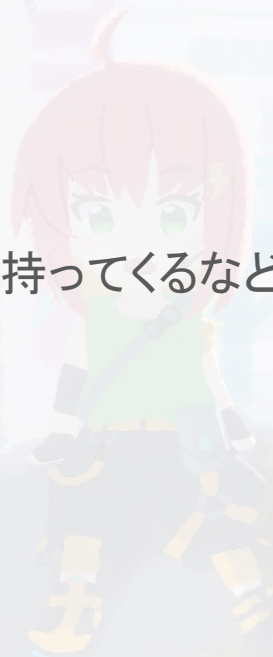
敵を前にして**電気**が尽きたら、**近接攻撃**で奪い取ろう。

# サブクエスト

街の住人から出されるお願い

敵を倒す、アイテムを取りに行く、電気を持ってくるなど

達成すると電気や素材がもらえる





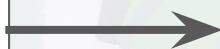
# ゲームサイクル

## 拠点

集めた素材で街を復興

装備を強化

クエスト受注/報告



## 探索

電気を集める

素材を集める

クエスト進行



# さまざまなステージ

優先！！

ダンジョンの見た目は OECU のキャンパス

## 街



シャッター

自販機

## 水辺



巨大水車

水の増大

## 火山



冷却設備

熱風

## 宇宙



重力操作

暗闇、フラッシュ

## 世界観(設定)



## カービィやポケモンのようなポップさ

現代っぽいけどロボットがたくさんいて、一般家庭に普及している。

街から出ると急に田舎。

デフォルメされたゆるい見た目だが、ロボットが暴れているので街中も危ない。ギャグ補正がかかっていなければ死人が出ている。



# 世界観(グラフィック)



# ストーリー



## 【要約】

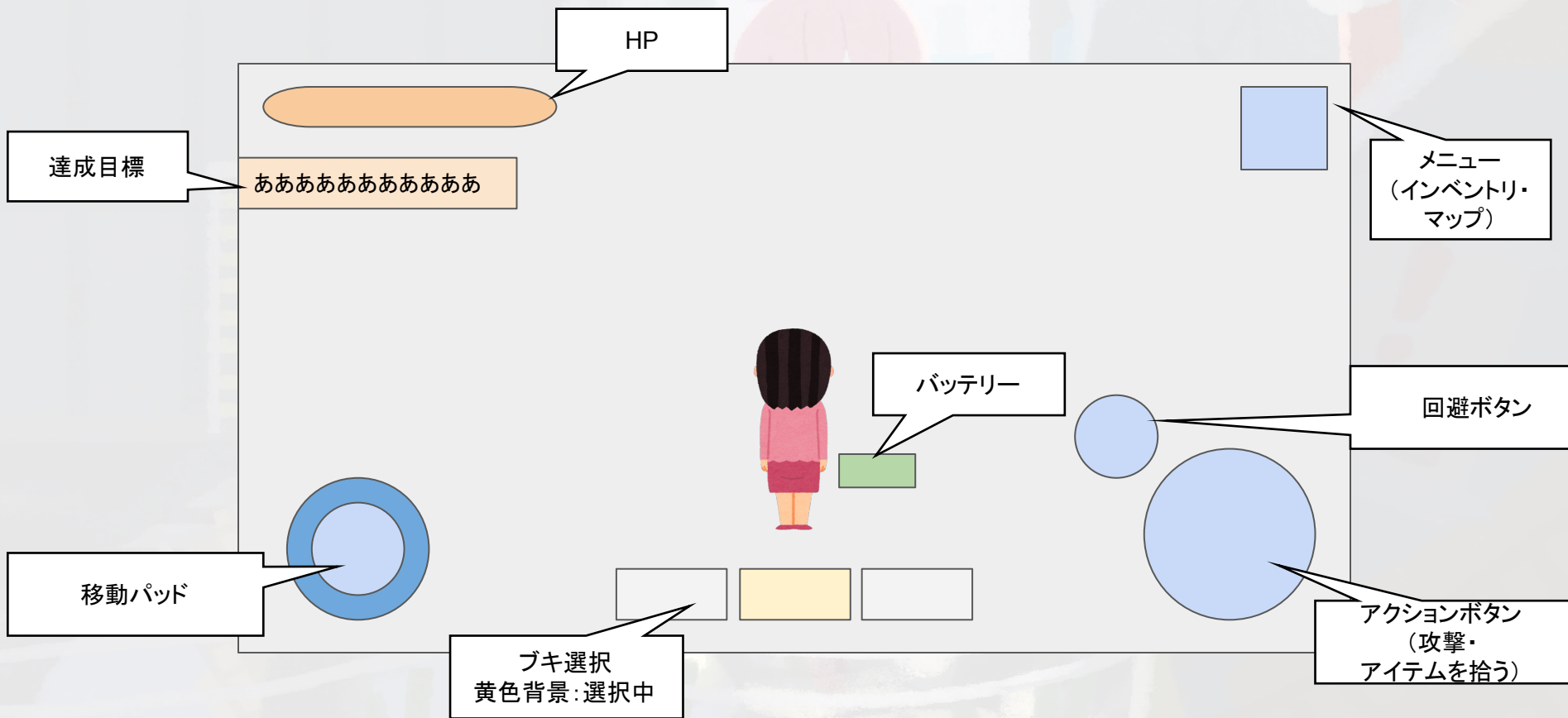
ロボットが暴れたので、頑張って止めるぞ！

新作ロボットの展覧会に参加する灯音は、巨大なロボットの背中に怪しいボタンを見つけ、つい押してしまう。巨大ロボが異音を放った直後、街は停電に襲われる。なんとそのボタンは天才博士が気まぐれにつけた「全ロボットが反逆したくなるボタン」だった。ロボットは暴れ出し、街中の電気が奪われ、さらにはほとんどの市民が連れ去られてしまった。灯音は残っていた天才博士と協力し、ロボットを止めるために奮闘する。

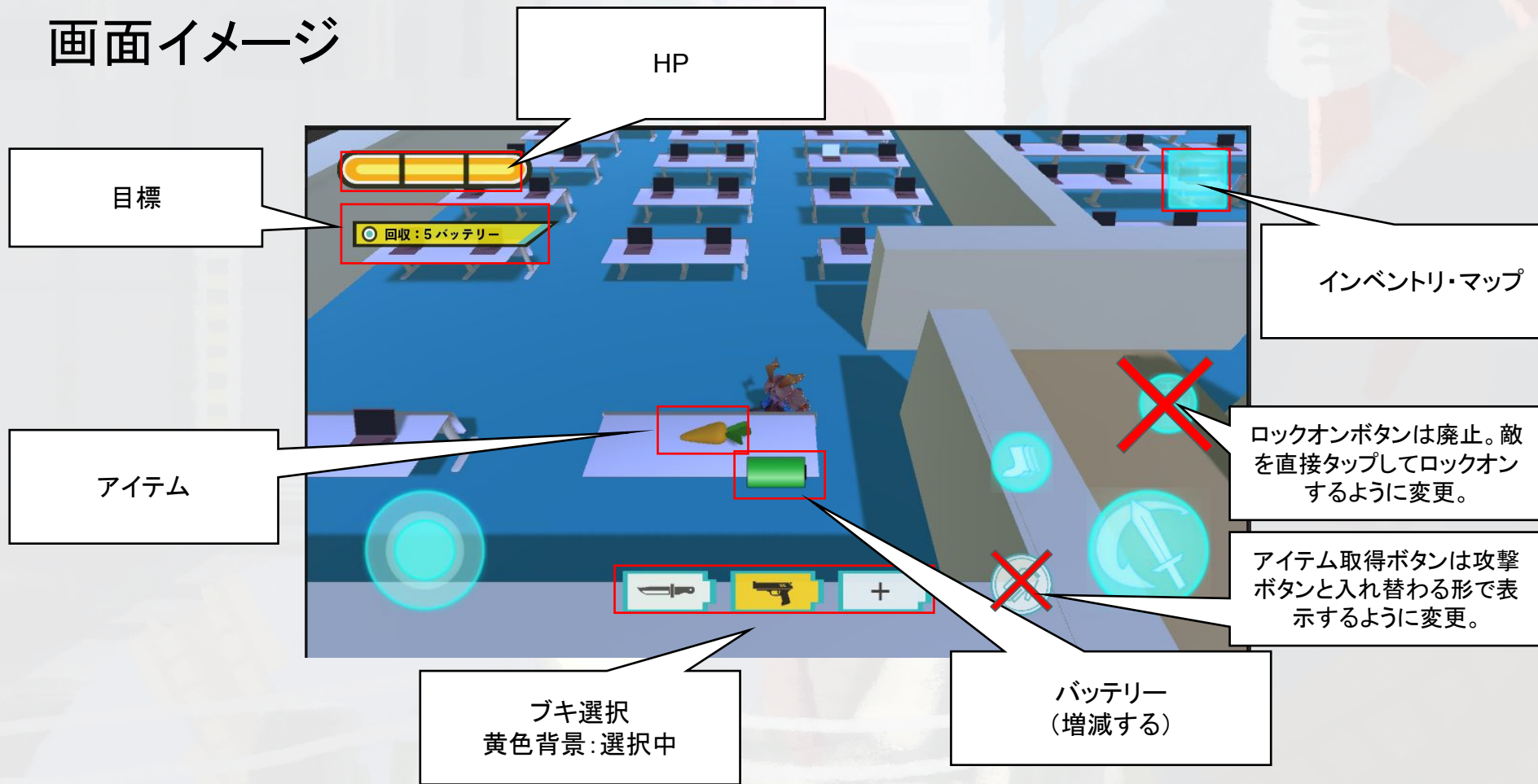
主人公:陽日奈 灯音(ひびな ともね)



# 操作方法 画面イメージ



# 画面イメージ



※要相談

## V登場案

双葉れいん



ステージに落ちているニンジン  
を集めて渡すと、有用な素材や  
装備と交換してくれる

月城紗夜



拠点ですずっと寝ている

虎牙三月



街角で本作を実況プレイしてい  
る様子が流れ、攻略のヒントを  
聞くことができる。